

Bei Zuschriften, Zahlungen und Telefonaten bitte unbedingt diese Kundennummer angeben:

BGW Hauptverwaltung · Postfach 76 02 24 · 22052 Hamburg

Unternehmerbetreuung

Neues UV-Meldeverfahren Wichtig für Ihre Entgeltabrechnungsstelle



DATM

Sehr geehrte Damen und Herren,

ab dem 1. Januar 2017 wird das bisherige Lohnnachweisverfahren schrittweise durch ein neues Meldeverfahren zur Unfallversicherung (UV-Meldeverfahren) abgelöst. Um eine ausreichende Qualität des neuen Verfahrens zu gewährleisten, ist eine zweijährige Übergangsphase vorgesehen.

Ihre Lohnnachweise für die Beitragsjahre 2016 und 2017 übermitteln Sie bitte in der bisherigen Form und zusätzlich nach dem neuen UV-Meldeverfahren. Ab dem Beitragsjahr 2018 ist nur noch die Abgabe nach dem neuen Verfahren möglich. Sofern Sie kein eigenes Personal (auch keine Aushilfen) beschäftigen, entfällt für Sie eine Meldung nach dem UV-Meldeverfahren.

Das UV-Meldeverfahren ist Bestandteil des DEÜV-Meldeverfahrens zur Sozialversicherung. Es ist ausschließlich über die aktuellste Version Ihres systemgeprüften Entgeltabrechnungsprogramms oder über die von Ihnen verwendete systemgeprüfte Ausfüllhilfe (z. B. sv.net) zu bedienen. Hierfür benötigen Sie folgende Zugangsdaten:

Betriebsnummer der BGW (BBNR-UV): 15186676

Ihre Mitgliedsnummer/Kundennummer:

Ihre PIN:

Mit diesen Zugangsdaten können Sie frühestens ab dem 1. Dezember 2016 das Vorverfahren (Stammdatenabgleich) zur Abgabe des Lohnnachweises starten. Damit wird sichergestellt, dass nur Meldungen mit korrekter Mitgliedsnummer bzw. Kundennummer und veranlagten Gehaltstarifstellen übermittelt werden.

Bitte heben Sie Ihre Zugangsdaten für das UV-Meldeverfahren gut und sicher auf.

Sollten Sie Dritte mit der Lohnabrechnung beauftragt haben, leiten Sie die Zugangsdaten unbedingt an diese weiter.

Weitergehende Informationen zum UV-Meldeverfahren unter www.bgw-online.de/meldeverfahren.

Mit freundlichen Grüßen

Ihre BGW

Dieses Schreiben wurde in einem automatisierten Verfahren gefertigt und ist deshalb nicht unterschrieben.